class Game{

info(msg){

console.log(msg);

}

}

class Cricket extends Game{

info(msg){

super.info(msg);

}

}

class Football extends Game{

info(msg){

super.info(msg);

}

}

var game=new Game;

var cricket=new Cricket;

var football=new Football;

game.info("I love game and sports");

cricket.info("I love cricket");

football.info("I love football");